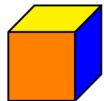


(2)

Z-Perm: Seitlicher Kantenstein-Tausch

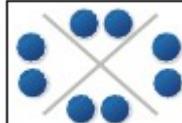
Startcube:



Scramble:

${}^2M\uparrow \quad {}^2\text{O} \quad {}^3M\uparrow \quad \text{O} \quad {}^2M\uparrow \quad \text{O} \quad {}^2M\uparrow \quad \text{O} \quad {}^3M\uparrow \quad \text{O}$

Erkennung:

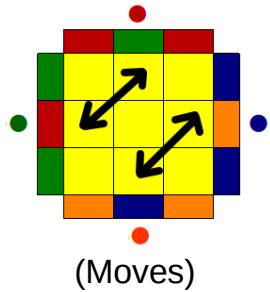


Es gibt 4 Headlights mit seitlich liegenden (adjazenten) Komplementfarben, d.h. zusammengesetzt ergäben sie eine Dreierbar.

Solve:

$2 \bullet ({}^2M\uparrow \quad \text{O}) \quad (M\uparrow \quad {}^2\text{O}) \quad ({}^2M\uparrow \quad {}^2\text{O}) \quad (M\uparrow \quad {}^2\text{O})$

Zusatzinfos:



Preparation erforderlich:

Vor dem Lösen: Deckel so ausrichten, dass Cornerfarben zu der Mittelsteinfarbe passt. Dann Würfel global so ausrichten, dass die Frontalfarbe des rechten Corners zur rechten Seitenfarbe (Mittelsteinfarbe) des Würfels passt.

Handling:

Ausgehend vom Sollzustand:

Beide Daumen sind dabei an der Würzelfront. Dann: Die M-Drehungen werden mit dem rechten Ringfinger gemacht, die rechten Deckeldrehungen mit dem rechten Zeigefinger.