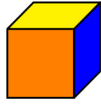


# ③ H-Perm / X-Perm: 4 opposite Headlights

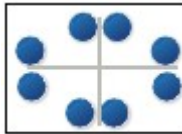
Startcube:



Scramble:

${}^2M\uparrow \quad \overset{\curvearrowright}{O} \quad {}^2M\uparrow \quad {}^2\overset{\curvearrowright}{O} \quad {}^2M\uparrow \quad \overset{\curvearrowright}{O} \quad {}^2M\uparrow$

Erkennung:



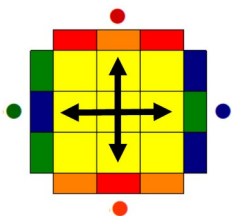
Es gibt 4 Headlights mit gegenüberliegenden Komplementfarben, d.h. zusammengesetzt ergäben sie vier Dreierbars.

Solve:

${}^2M\uparrow \quad \overset{\curvearrowright}{O} \quad {}^2M\uparrow \quad {}^2\overset{\curvearrowright}{O} \quad {}^2M\uparrow \quad \overset{\curvearrowright}{O} \quad {}^2M\uparrow$

Zusatzinfos:

Dieser PLL wird auch als 1-2-1-Case bezeichnet  
(Die Zahlen spiegeln die Anzahl der Deckeldrehungen wieder.)



(Moves)

Preparation:

Nicht erforderlich – es werden immer die gegenüberliegenden Kantensteine auf die richtige Seite hinzugeholt – egal mit welcher Seite man beginnt bzw. welches vor dem Solve die Frontalseite war.

Handling:

*Ausgehend vom Sollzustand:*

Beide Daumen sind dabei an der Würfelfront Dann: Die M-Drehungen werden mit dem rechten Ringfinger gemacht, die rechten Deckeldrehungen mit dem rechten Zeigefinger.