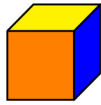


# ⑤ Gc-Perm

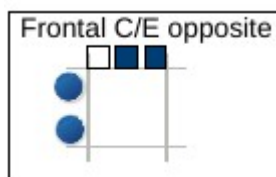
Startcube:



Scramble:

$X\downarrow \quad ( \quad {}^2R\uparrow \quad {}^2\overleftrightarrow{O} \quad R\uparrow \quad \overline{U} \quad R\downarrow \quad {}^2\overleftrightarrow{O} \quad R\uparrow \quad \overline{U} \quad R\uparrow \quad ) \quad X\uparrow$   
 $( \quad {}^2M\uparrow \quad \overleftrightarrow{O} \quad {}^3M\uparrow \quad {}^2\overleftrightarrow{O} \quad M\uparrow \quad \overleftrightarrow{O} \quad {}^2M\uparrow \quad ) \quad \overline{Y}$

Erkennung:



Es gibt links ein Headlight und hinten auf der rechten Seite dazu eine Zweierbar.  
 Und: Die Frontalfarben des Toplayer-Kanten- und linken Ecksteins sind opposite.

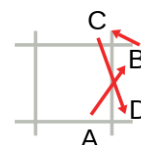
Solve:

${}^2R\uparrow \quad \overleftrightarrow{O} \quad R\uparrow \quad \overleftrightarrow{O} \quad R\uparrow \quad \overleftrightarrow{O} \quad R\downarrow \quad \overleftrightarrow{O} \quad {}^2R\uparrow$   
 $\overline{Y} \quad ( \quad R\uparrow \quad \overleftrightarrow{O} \quad R\downarrow \quad ) \quad {}^2\overleftrightarrow{O}$

Zusatzinfos:



(Moves)



Tipp zur Bestimmung des G-Perm:  
 „Wo liegen die Zweierbars?“

Handling:

*Sehr wichtig ist hier die richtige Startposition vor dem Solve-Algorithmus:*

Linke Hand: Der Daumen ist an der Frontalseite auf dem untersten Layer und der Zeigefinger hinten zwischen dem 1. und 2 Layer, während der rechte Daumen an der Würfelunterseite ist.

Nun zieht die rechte Hand die rechte Würfelseite um 180 Grad nach hinten. Danach zieht der linke Zeigefinger die beiden (!) obersten Layer zu sich her. Rechte Hand greift um bis Daumen erneut am Würfelboden ist und macht weiteren R-Move nach hinten. Beim 6. Move zieht rechter Zeigefinger Deckel zu sich her. Beim 8. Move zieht der rechte Ringfinger die beiden obersten Layer zu sich her.