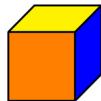


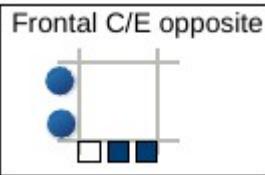
7

Ga-Perm

Startcube:

Scramble:

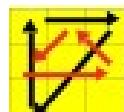
```
( R↓ ⌂ R↑ ) ⌂
2R↑ ⌂ R↓ ⌂ R↑ ⌂ R↑ ⌂ R↑ ⌂ 2R↑
```

Erkennung:

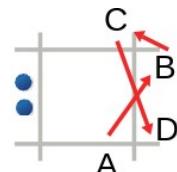
Es gibt links ein Headlight und auf der Frontalseite des Würfels rechts eine Zweierbar.

Solve:

```
( 2R↑ ⌂ R↓ ⌂ ) ( R↓ ⌂ R↑ ⌂ )
( 2R↑ ⌂ U ) ( R↓ ⌂ R↑ ⌂ U )
```

Zusatzinfos:

(Moves)



Tipp zur Bestimmung des G-Perm:
„Wo liegen die Zweierbars?“

Handling:

Zu Beginn liegt der linke Daumen an der Frontalseite und der rechte Daumen an der Würfelunterseite.

Rechte Hand führt eine 180-Grad-Drehung aus und macht kurz vor dem Ende mit dem rechten Daumen und rechten Zeigefinger einen Pinzettengriff und zieht den Deckel nach rechts. Danach zieht die rechte Hand die rechte Würfelseite nach unten. Zum Abschluss der 1. Klammer zieht der rechte Zeigefinger den Deckel zu sich. Die 2. Klammer läuft (fast inverse zur 1. Klammer) ohne besondere Fingertricks ab. Kontrollpunkt: Am Ende der 2. Klammer hat man auf der Oberseite rechts eine nach hinten laufende weiße Zweierbar. Die dritte Klammer beginnt damit, dass der rechte Daumen frontal auf die rechte obere Ecke (Zweierbar) drückt und eine 90 Grad-Drehung nach hinten macht. Er wird danach gleitend abgelöst vom Zeigefinger, der das ganze zur 180 Grad-Drehung komplettiert. Die letzten beiden Moves der 3. Klammer kann man sehr kurz hintereinander oder auch zusammen ausführen. Den allerletzten Move des Perms kann man mit dem rechten Zeigefinger ausführen. Ggf. ist noch der Deckel auszurichten (AUF).