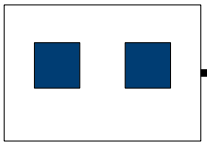
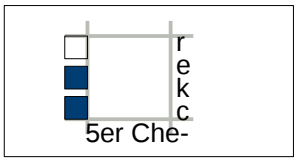
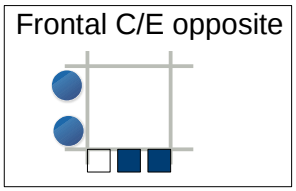


1 Zweierbar



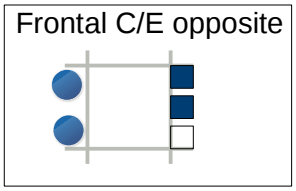
8 Rb-Perm

Erkennung: Es gibt links vorne eine Zweierbar. Auf der Frontalseite verläuft von links nach rechts ein 5er Checkerband (alternierendes Farbband), wobei die 2 letzten Sticker auf der rechten Seite sind.



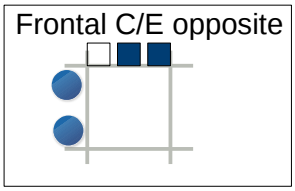
7 Ga-Perm

Erkennung: Es gibt links ein Headlight und vorne auf der rechten Seite dazu eine Zweierbar. Und: Die Frontalfarben des Toplayer-Kanten- und linken Ecksteins auf der Würfelrückseite sind opposite.



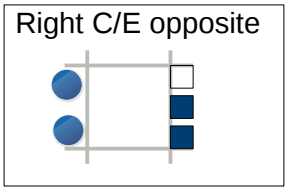
6 Gb-Perm

Erkennung: Es gibt links ein Headlight und auf der rechten Seite hinten dazu eine Zweierbar. Und: Die Frontalfarben des Toplayer-Kanten- und linken Ecksteins sind opposite.



5 Gc-Perm

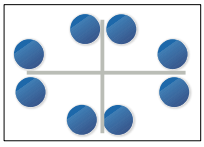
Erkennung: Es gibt links ein Headlight und hinten auf der rechten Seite dazu eine Zweierbar. Und: Die Frontalfarben des Toplayer-Kanten- und linken Ecksteins sind opposite. Scramble: Ab-Perm + Ub-Perm



4 Gd-Perm

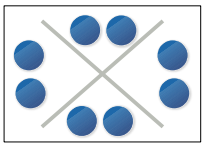
Erkennung: Es gibt links ein Headlight und gegenüber auf de rechten Seite dazu eine Zweierbar. Und: Die Frontalfarben des Toplayer-Kanten- und rechten Ecksteins sind opposite.

Keine Zweierbar



3 H-Perm / X-Perm

Erkennung: 4 Headlights (gegenüberliegende Komplementfarben)
Vor dem Lösen: Ecken passend zur Seitenfarbe drehen.



2 Z-Perm

Erkennung: 4 Headlights (seitlich liegende Komplementfarben)
Vor dem Lösen: Ecken passend zur Seitenfarbe drehen
Dann den Würfel so halten, dass vordere Kantenstein-Farbe zur rechten Würfelseitenfarbe passt (Diagonaler Swap).

„maximales Durcheinander“

1 E-Perm

Erkennung: Auf jeder Würfelseite ist die Frontalfarbe des rechten und linken Corners zueinander: opposite.
Dann:
a) Deckel so ausrichten, dass frontale Mittelsteinfarbe zur frontalen Seite passt => Folge: Alle Mittelsteinfarben passen.
b) Y-Globaldrehung so dass re. Frontalcornerfarbe = rechte Seitenfarbe